

paedML® NOVELL

Produkteigenschaften

Die paedML-Schulkonsole ist eine grafische Benutzeroberfläche, mit der Sie den Unterricht gezielt und sicher steuern können:

- > Individuelle Anpassung der Bedienungsoberfläche nach Benutzerrollen (Netzwerkberater, Lehrer, Schüler)
- > Zahlreiche Dienste für die Administration
- > Einfache Benutzerführung

Pädagogische und administrative Funktionen

----> Netzwerkberater können ...

- Benutzer einzeln oder durch Datenabgleich mit der Schulverwaltung anlegen und versetzen
- Passwörter aller Benutzer setzen und zurücksetzen
- Klassen, Räume und Projekte für die Schule einrichten
- Übersicht gedruckter Seiten pro Benutzer, Drucker, Klassen erstellen

----> Lehrkräfte können ...

- Computer im Klassenzimmer freigeben oder sperren (Bildschirm, Maus und Tastatur)
- Drucker im Klassenzimmer steuern (Freigabe, Sperre und Druckaufträge bereinigen)
- Internet im Klassenzimmer freigeben oder sperren
- Projektmitglieder hinzufügen oder löschen
- Dateien für Unterricht, Klassenarbeit oder Projekte austellen und einsammeln
- Schüler-Computer fernsteuern oder deren Bildschirminhalte einsehen
- Computer in einem Klassenzimmer ferngesteuert starten oder herunterfahren

- jederzeit Computer in einen Grundzustand zurückversetzen (wiederherstellen)
- Klassen für Klassenarbeit freigeben oder beenden (Klassenarbeitsmodus)
- Klassen sperren: Schüler dürfen sich nicht im Netzwerk anmelden
- Programme für Klassen, Klassenarbeiten oder Projekte zuweisen
- Speicherplatz für Projekt- und Tauschordner setzen oder aufheben
- Passwörter der Schüler ändern oder auf ein Standardpasswort zurücksetzen
- Schüler- und Projektlisten drucken, exportieren oder als Bilderlisten drucken
- einsehen, wer an welchem Computer angemeldet ist
- Druckstatistik (gedruckte Seiten) sehen

----> Schüler können ...

- eigene Passwörter ändern und eigene Druckaufträge löschen
- Speicherplatzbegrenzung im Homeverzeichnis einsehen
- Informationen über Projekte anzeigen lassen